

PROGRAMMA SVOLTO

CLASSE	3AEI
INDIRIZZO	SIA
ANNO SCOLASTICO	2015-16
DISCIPLINA	INFORMATICA
DOCENTE	Bertelè Anna

REV	VALIDO DA	EMESSO DA
00	26.05.2016	R.S.Q.

PROGRAMMA SVOLTO NELLA CLASSE 3AEI

Libro di testo adottato: Gallo-Sirsi CLOUD Informatica Secondo Biennio SIA– Minerva Scuola
Altri materiali: materiali online su piattaforma Edmodo

COMPETENZE SVILUPPATE	MODULI/UNITÀ	CONTENUTI
<i>Applicare i principi e gli strumenti della programmazione a problematiche aziendali.</i>	L'INFORMAZIONE DIGITALE	Analogico e digitale. Rappresentazione dei numeri nel calcolatore, conversioni binario/decimale/esadecimale Codifica ASCII e Unicode Codifica delle immagini e dei colori, formati, risoluzione. Codifica dei video e dei suoni Architettura del computer
	UTILIZZO DEL FOGLIO ELETTRONICO	Utilizzo di formule Calcolo percentuali, uso di date Funzioni: int, resto, se, somma.se, conta.se, funzioni logiche, funzioni annidate Grafici Analisi e risoluzione di problemi su Excel
	ALGORITMI E PROGRAMMAZIONE	Cenni di programmazione con Scratch Analisi di problemi e algoritmi Diagrammi a blocchi Utilizzo di Algobuild I linguaggi di programmazione La scomposizione in sottoprogrammi
	IL LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE JAVA	L'ambiente di sviluppo Bluej Tipi di dati, variabili e costanti. Operatori Costrutti if...else, while, do...while, for e switch...case funzioni logiche Scrittura e lettura con classe Scanner Stringhe e relativi metodi Array: creazione, inizializzazione, ricerca, ordinamento per selezione e a bolle, merge, array paralleli La classe Math, generazione di numeri casuali Metodi in Java: passaggio per valore e per riferimento

Il/La Docente

I rappresentanti degli studenti

Piove di Sacco,

REV	VALIDO DA	EMESSO DA
00	21.04.2016	R.S.Q.