

PROGRAMMA SVOLTO

| | |
|------------------------|--|
| CLASSE | 3AEM |
| INDIRIZZO | AMMINISTRAZIONE FINANZA E MARKETING |
| ANNO SCOLASTICO | 2015-16 |
| DISCIPLINA | Informatica |
| DOCENTE | Prof. A. Bertelè |

| | | |
|-----|------------|-----------|
| REV | VALIDO DA | EMESSO DA |
| 00 | 26.05.2016 | R.S.Q. |

PROGRAMMA SVOLTO NELLA CLASSE 3AEM

Libro di testo adottato: Gallo Sirsi – Cloud , Minerva Scuola
Altri materiali: piattaforma Edmodo online, fotocopie esercizi

| COMPETENZE SVILUPPATE | MODULI/UNITÀ | CONTENUTI |
|---|---|--|
| <i>Identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti.</i> <i>Ricerca soluzioni efficaci rispetto a situazioni date.</i> <i>Applicare i principi e gli strumenti della programmazione a problematiche aziendali.</i> | L'INFORMAZIONE DIGITALE | LA CODIFICA DELLE INFORMAZIONI NEL COMPUTER NUMERI BINAR E ESADECIMALI LA RAPPRESENTAZIONE DI IMMAGINI E COLORI CARATTERI ASCII E ALTRE CODIFICHE LA CODIFICA DI SUONI E FILMATI |
| | STRUTTURA E FUNZIONAMENTO DI UN COMPUTER | STORIA DEL COMPUTER ARCHITETTURA DEL COMPUTER HARDWARE E SOFTWARE |
| | FORMULE E DATI CON IL FOGLIO DI CALCOLO | FORMULE E FUNZIONI CON EXCEL FUNZIONE SE E SOMMA.SE FUNZIONI LOGICHE GRAFICI CON EXCEL ANALISI DI SITUAZIONI E RISOLUZIONE DI PROBLEMI CON EXCEL |
| | LINGUAGGIO HTML E CSS | COME FUNZIONA INTERNET E IL WEB LINGUAGGIO HTML E UTILIZZO DELL'EDITOR NOTEPAD++ CREAZIONE PAGINE WEB STATICHE CON IMMAGINI, LINK, TITOLI , LISTE E TABELLE UTILIZZO DI MULTIMEDIALITÀ NELLA PAGINA CSS BOX MODEL E REALIZZAZIONE DI LAYOUT PROGETTO UDA "NEGOZIO ONLINE" |
| | REALIZZAZIONE DI PROGETTI WEB | |

Il/La Docente

I rappresentanti degli studenti

Piove di Sacco, _____

| | | |
|-----|------------|-----------|
| REV | VALIDO DA | EMESSO DA |
| 00 | 21.04.2016 | R.S.Q. |