

# PROGRAMMA SVOLTO

<b>CLASSE</b>	4AEM
<b>INDIRIZZO</b>	AMMINISTRAZIONE FINANZA E MARKETING
<b>ANNO SCOLASTICO</b>	2015-16
<b>DISCIPLINA</b>	Informatica
<b>DOCENTE</b>	Prof. A. Bertelè

## PROGRAMMA SVOLTO NELLA CLASSE 4AEM

**Libro di testo adottato: Gallo Sirsi – Cloud , Minerva Scuola**  
**Altri materiali: piattaforma Edmodo online, fotocopie esercizi**

COMPETENZE SVILUPPATE	MODULI/UNITÀ	CONTENUTI
<p><i>Identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti.</i></p> <p><i>Ricerca soluzioni efficaci rispetto a situazioni date.</i></p> <p><i>Applicare i principi e gli strumenti della programmazione a problematiche aziendali.</i></p> <p><b>SPERIMENTAZIONE CLIL</b></p>	<b>I LINGUAGGI DEL WEB</b>	<b>COME FUNZIONA INTERNET E IL WEB</b> <b>LINGUAGGIO HTML E UTILIZZO DELL'EDITOR NOTEPAD++</b> <b>CREAZIONE PAGINE WEB STATICHE</b> <b>FOGLI DI STILE CON CSS</b> <b>BOX MODEL E REALIZZAZIONE DI LAYOUT</b> <b>REALIZZAZIONE DI SITI</b> <b>ANALISI DI SITI INTERNET DI VARIE TIPOLOGIE</b>
	<b>BASI DI DATI</b>	<b>PROGETTAZIONE DATABASE ENTITÀ E RELAZIONI</b> <b>INTEGRITÀ REFERENZIALE</b> <b>PROGETTAZIONE CONCETTUALE, LOGICA E FISICA</b>
	<b>INTRODUCTION TO CYBERSECURITY</b>	<b>MALWARE, PASSWORDS AND CYBERSECURITY</b> <b>GOOD PRACTICES</b> <b>CRYPTOGRAPHY</b> <b>WIRELESS NETWORKS SECURITY</b>
		<b>MICROSOFT ACCESS</b> <b>TABELLE, MASCHERE, QUERY CON QBE, REPORT</b> <b>IMPLEMENTAZIONE DI SEMPLICI PROGETTI CON ACCESS</b>

Il/La Docente

I rappresentanti degli studenti

Piove di Sacco, \_\_\_\_\_

REV	VALIDO DA	EMESSO DA
00	21.04.2016	R.S.Q.

REV  
VALIDO DA  
EMESSO DA